



REPUBBLICA DI SAN MARINO

DECRETO DELEGATO 18 giugno 2015 n.89

**Noi Capitani Reggenti
la Serenissima Repubblica di San Marino**

Visto l'articolo 28, comma 6, della Legge 12 febbraio 1998 n.21;

Vista la deliberazione del Congresso di Stato n.38 adottata nella seduta dell'8 giugno 2015;

Visti l'articolo 5, comma 3, della Legge Costituzionale n. 185/2005 e gli articoli 8 e 10, comma 2, della Legge Qualificata n.186/2005;

Promulghiamo e mandiamo a pubblicare il seguente decreto delegato:

SPERIMENTAZIONE RELATIVA AL BIENNIO DELL'INDIRIZZO TECNICO-INDUSTRIALE DELLA SCUOLA SECONDARIA SUPERIORE

Art. 1 *(Finalità)*

1. Nel biennio dell'indirizzo tecnico-industriale della Scuola Secondaria Superiore (biennio ITI) prosegue la sperimentazione di ordinamento, iniziata con il Decreto Delegato 11 luglio 2011 n.102 e rimodulata con il Decreto Delegato 5 agosto 2013 n. 107, avente la finalità di agevolare gli studenti nel prosieguo degli studi nei trienni del sistema scolastico italiano e permettere un contenimento della spesa.

Art. 2 *(Oggetto della sperimentazione)*

1. Il quadro orario degli insegnamenti del biennio ITI è quello previsto nell'Allegato "A".
2. Nel piano degli studi del biennio ITI permane, in via sperimentale, l'insegnamento di "Tecnologie informatiche" che è svolto dall'insegnante di Matematica della medesima classe.
3. Nel piano degli studi del biennio ITI permangono, in via sperimentale, gli insegnamenti di "Scienze e tecnologie applicate" e "Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica" (ex insegnamento di "Tecnologia e disegno"). Entrambe le discipline sono svolte dall'insegnante di "Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica".
4. I programmi di insegnamento di "Tecnologie informatiche", "Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica" e "Scienze e tecnologie applicate" sono quelli previsti nell'Allegato "B".
5. Ai sensi dell'articolo 10, comma 5, della Legge 26 giugno 2003 n.85, nell'ottica di una razionalizzazione di spesa e in attesa di una riforma complessiva degli ordinamenti della Scuola Secondaria Superiore, gli insegnamenti di "Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica" e "Scienze e tecnologie applicate" sono svolti in via prioritaria dal personale soprannumerario a disposizione della scuola.

Art. 3

(Durata della sperimentazione)

1. La presente sperimentazione decorre a partire dall'anno scolastico 2015/2016 e termina alla conclusione dell'anno scolastico 2016/2017.

Dato dalla Nostra Residenza, addì 18 giugno 2015/1714 d.F.R.

I CAPITANI REGGENTI

Andrea Belluzzi – Roberto Venturini

**IL SEGRETARIO DI STATO
PER GLI AFFARI INTERNI**

Gian Carlo Venturini

INDIRIZZO TECNICO-INDUSTRIALE (biennio ITI)		
QUADRO ORARIO SETTIMANALE		
Materia	1° anno	2° anno
Italiano	5	4
Storia e Geografia	2	2
Inglese	3	3
Matematica	5	5
Tecnologie informatiche	3	
Fisica e laboratorio	3	4
Chimica e laboratorio	3	3
Scienze	2	2
Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	3	3
Scienze e tecnologie applicate		3
Diritto ed economia	2	2
Storia sammarinese	1	1
Educazione fisica	2	2
Religione	1	1
Totale ore settimanali	35	35

Insegnamento: TECNOLOGIE INFORMATICHE

Conoscenze	Abilità
<p>Informazioni, dati e loro codifica. Architettura e componenti di un computer. Funzioni di un sistema operativo. Software di utilità e software applicativi. Concetto di algoritmo. Fasi risolutive di un problema e loro rappresentazione. Fondamenti di programmazione. La rete Internet. Funzioni e caratteristiche della rete internet. Normativa sulla privacy e diritto d'autore.</p>	<p>Riconoscere le caratteristiche funzionali di un computer (calcolo, elaborazione, comunicazione). Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo. Utilizzare applicazioni elementari di scrittura, calcolo e grafica. Raccogliere, organizzare e rappresentare informazioni. Impostare e risolvere problemi utilizzando un linguaggio di programmazione. Utilizzare la rete Internet per ricercare dati e fonti. Utilizzare le rete per attività di comunicazione interpersonale. Riconoscere i limiti e i rischi dell'uso della rete con particolare riferimento alla tutela della privacy.</p>

Insegnamento: TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Conoscenze	Abilità
<p>Leggi della teoria della percezione. Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali e informatiche per la rappresentazione grafica. Linguaggi grafico, infografico, multimediale e principi di modellazione informatica in 2D e 3D Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale. Metodi e tecniche di restituzione grafica spaziale nel rilievo di oggetti complessi con riferimento ai materiali e alle relative tecnologie di lavorazione. Metodi e tecniche per l'analisi progettuale formale e procedure per la progettazione spaziale di oggetti complessi.</p>	<p>Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche, di solidi semplici e composti. Applicare i codici di rappresentazione grafica dei vari ambiti tecnologici. Usare il linguaggio grafico, infografico, multimediale, nell'analisi della rappresentazione grafica spaziali di sistemi di oggetti (forme, struttura, funzioni, materiali). Utilizzare le tecniche di rappresentazione per la conoscenza, la lettura, il rilievo e l'analisi delle varie modalità di rappresentazione. Utilizzare i vari metodi di rappresentazione grafica in 2D e 3D con strumenti tradizionali ed informatici. Progettare oggetti, in termini di forme, funzioni, strutture, materiali e rappresentarli graficamente utilizzando strumenti e metodi tradizionali e multimediali.</p>

Insegnamento: SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE

Conoscenze	Abilità
<p>I materiali e loro caratteristiche fisiche, chimiche e tecnologiche.</p> <p>Le caratteristiche dei componenti e dei sistemi di interesse.</p> <p>Le strumentazioni di laboratorio e le metodologie di misura.</p> <p>La filiera dei processi caratterizzanti l'indirizzo e l'articolazione.</p> <p>Le figure professionali caratterizzanti i vari settori tecnologici.</p>	<p>Riconoscere le proprietà dei materiali e le funzioni dei componenti.</p> <p>Utilizzare le strumentazioni, i principi scientifici, gli elementari metodi di progettazione analisi e calcolo riferibili alle tecnologie di interesse.</p> <p>Analizzare, dimensionare e realizzare semplici dispositivi e sistemi; analizzare e applicare procedure d'indagine.</p> <p>Riconoscere nelle linee generali la struttura dei processi produttivi e dei sistemi organizzativi delle diverse aree tecnologiche.</p>